



Public Waterfront Shaping The Future

LEMBANGAN SUNGAI SKUDAI I JOHOR BAHRU

Source: JPP-MBIP, 2017

PERTANDINGAN REKA BENTUK RUANG AWAM DI PERSISIRAN SUNGAI SKUDAI

1.0 Latar Belakang

Majlis Bandaraya Iskandar Puteri merupakan salah satu pusat tumpuan bagi sektor ekonomi, pentadbiran, politik, kebudayaan, kemasyarakatan, pendidikan, sains dan teknologi di dalam kawasan Iskandar Malaysia. Sepanjang sejarah pentadbiran kawasan Majlis Bandaraya Iskandar Puteri, Sungai Skudai telah menjadi sebahagian aset penting yang mempunyai potensi untuk dibangunkan dan berfungsi sebagai ruang awam di dalam bandar. Ia juga merupakan koridor ekonomi yang kukuh dan mampu menarik para pelabur. Sungai Skudai menjadi saksi perubahan nyata Bandar Skudai pada hari ini. Ia menjadi simbolik bagi hubungan antara masa lalu, masa kini dan masa hadapan.

Sungai ini pada awalnya dikenali sebagai Sungai Sekudai yang berdasarkan catatan Sejarah Melayu kawasan ini mula ditemui oleh Bendahara Sekudai. Malahan, ladang gambir dan ladang lada hitam terawal yang muncul di Johor Selatan ialah di kawasan Sungai Sekudai. Dibuktikan melalui sepucuk surat yang paling awal ditemui yang dikenali sebagai Surat Sungai dikeluarkan pada 26 Ramadhan 1265H (9 Oktober 1844) oleh Temenggong Sri Maharaja Abu Bakar. Surat ini memberikan konsesi dan seterusnya melantik Kangchu di penempatan sekitar tebing Sungai Sekudai yang memberikan izin kepada buruh-buruh cina bekerja disitu. Namun, mengikut peredaran masa nama Sungai Sekudai telah berubah kepada Sungai Skudai.



2.0 Matlamat

Pertandingan ini adalah bertujuan untuk mencari idea dan penyelesaian bagi perancangan dan rekabentuk pemandangan terbaik untuk Sungai Skudai. Idea reka bentuk dari kalangan pelajar-pelajar institusi pengajian tinggi awam adalah penting supaya dapat menghidupkan semula fungsi Sungai Skudai, sekaligus menyumbang kepada pembangunan di kawasan Majlis Bandaraya Iskandar Puteri ke arah reka bentuk yang berkualiti, responsif terhadap orang awam, inovatif dan mampan.

3.0 Objektif

OB1:

Membina visi yang komprehensif dan mampan untuk kawasan di persisiran Sungai Skudai;

OB2:

Mewujudkan pemandangan kawasan sungai yang mempunyai simbolik dan beridentiti agar dapat menyumbang kepada pembangunan Bandar Skudai;

OB3:

Memperbaiki kualiti ruang bandar, memberikan persekitaran kehidupan yang lebih baik kepada penduduk sekitar sekaligus menarik perhatian pelancong;

OB4:

Mewujudkan persekitaran sosial yang meriah dan mewujudkan perasaan sayang akan sungai di kalangan masyarakat dengan memberikan ruang yang cukup untuk bersantai di sepanjang kawasan persisiran Sungai Skudai;

OB5:

Melindungi persekitaran ekologi sungai dan meningkatkan keupayaan untuk menghadapi perubahan iklim;

OB6:

Menggalakkan budaya kreativiti dan inovasi berkualiti tinggi di kalangan masyarakat awam dan memastikan idea berasas pihak awam diterima pakai dalam proses reka bentuk dan perancangan di Sungai Skudai;

4.0 Tema Pertandingan

“Public Waterfront Shaping The Future”



5.0 Syarat Penyertaan

Syarat 1:

Terbuka kepada semua pelajar universiti awam (IPTA) di Malaysia sama ada dari peringkat diploma / ijazah / sarjana.

Syarat 2:

Idea dan cadangan reka bentuk mestilah asli dan tidak pernah dikomersilkan / dipamerkan / digunakan atas apa jua tujuan oleh mana-mana sektor.

Syarat 3:

Idea dan cadangan reka bentuk yang didapati bukan asli dan meniru dari mana-mana sumber akan DITOLAK dan DIBATALKAN oleh pihak juri pertandingan di mana-mana peringkat pertandingan.

Syarat 4:

Berikut adalah syarat-syarat khusus:

- i. Calon mestilah salah seorang pelajar dari mana-mana universiti awam yang berdaftar dengan Kementerian Pendidikan Malaysia (KPM) sepanjang tempoh pertandingan diadakan;
- ii. Setiap institusi pengajian tinggi dibenarkan menghantar seramai mungkin kumpulan peserta. Tiada bilangan kumpulan dihadkan;
- iii. Bilangan peserta setiap kumpulan adalah maksimum 5 orang. Penyertaan secara solo / individu juga diterima;
- iv. Dibuka kepada kursus berkaitan "Alam Bina" (Seni Bina, Perancang Bandar, Landskap dll.) yang ditawarkan di institusi pengajian tinggi di Malaysia;
- v. Pihak penganjur tidak akan bertanggungjawab terhadap sebarang kos perbelanjaan penginapan / lawatan tapak / makan minum / cetakan oleh pihak peserta sepanjang tempoh pertandingan kecuali jika dinyatakan oleh pihak penganjur;
- vi. Peserta dibenarkan untuk melantik seorang penasihat / pensyarah dalam bidang berkaitan untuk membantu;
- vii. Panel / cadangan yang dihasilkan digalakkan untuk menggunakan Bahasa Melayu. Namun, penggunaan Bahasa Inggeris dalam pertandingan ini adalah tidak dihalang demi memberi kebebasan kepada peserta menterjemahkan idea dan cadangan mereka;
- viii. Hasil pertandingan akan menjadi hak milik MBIP sebagai penganjur pertandingan. Sekiranya cadangan reka bentuk peserta terpilih, MBIP mempunyai hak untuk mengubahsuai hasil kerja, idea dan cadangan tersebut tanpa perlu memaklumkan kepada peserta yang berkenaan;
- ix. Atau sebarang syarat-syarat dan peraturan yang difikirkan wajar dipinda dan disesuaikan mengikut budi bicara penganjur. Pihak penganjur berhak membuat pindaan dari masa ke semasa tanpa perlu memaklumkan kepada peserta terlebih dahulu.



6.0 Kriteria Penilain dan Pengadilan

Pemilihan akan dinilai berdasarkan kriteria profesional yang berikut:

1

2

3

- Mempunyai visi dan falsafah reka bentuk yang menarik dan berdaya laksana.

- Unik dan mengagumkan, mampu mewujudkan perasaan sayang akan sungai.

- Kaya dengan pelbagai idea yang mampu mengatasi masalah pencemaran sungai.

4

5

6

- Penerapan Konsep Urban Improvement.

- Kecergasan dan dinamisme.

- Keselesaan dan akses.

7

8

9

- Ekologi dan mampan.

- Mempromosikan pembangunan ekonomi dan pelaburan.

- Menghormati dan mempromosikan kebudayaan serta warisan sejarah.

10

11

- Berkemampuan dari segi ekonomi.

- Cadangan yang saling berhubung diantara kawasan persisir sungai dan kawasan sekitar.



7.0 Pembahagian Panel Mengikut Format Pertandingan

Format pertandingan adalah berteraskan kepada maklumat di bawah:

1) Peringkat Konsep Awalan: Peringkat Lukisan Skematik (Idea + Konsep + Ilustrasi)

Cadangan Panel No. 1- 3 (tertakluk kepada justifikasi setiap kumpulan)

Dalam peringkat ini, peserta dikehendaki untuk menghantar cadangan **Idea, Justifikasi Cadangan & Konsep Reka Bentuk** yang pelbagai tentang kawasan Sungai Skudai bagi menggambarkan bagaimana kawasan sungai dan sekitarnya mampu menyokong pembangunan pusat bandar, serta mewujudkan bandar yang sejahtera di sepanjang Sungai Skudai.

2. Peringkat Cadangan: Reka Bentuk Terperinci (Plan Lukisan + Keratan Rentas + Perspektif 3D Keseluruhan)

Cadangan Panel No. 4- 6 (tertakluk kepada justifikasi setiap kumpulan)

Reka bentuk yang akan dilaksanakan perlu bersifat pintar, sensitif dan berfungsi sepenuhnya untuk meningkatkan nilai harta tanah. Reka bentuk kawasan sekitar sungai diterjemahkan melalui **Lakaran / Gambaran / Ilustrasi Reka Bentuk 3D** perlulah seimbang dengan seni bina yang mempunyai nilai, berkemampuan dari segi kewangan dan mampu memberikan faedah kepada Pihak Berkuasa Tempatan dan orang awam.



8.0 Penyerahan Penyertaan

1. Setiap penyertaan hendaklah dihantar dengan satu set borang penyertaan yang telah dilengkapkan (gunakan borang berasingan untuk setiap penyertaan reka bentuk berlainan jika menghantar lebih daripada 1 penyertaan). Borang boleh difotostat / dimuat turun dari laman web / facebook rasmi penganjur. Borang penyertaan tersebut hendaklah dihantar kepada penganjur pada tarikh yang ditetapkan.
2. Penyertaan akan terbatal jika borang diisi dengan tidak lengkap / diterima selepas tarikh tutup penyertaan diumumkan.
3. Format penyerahan panel adalah seperti berikut:
 - i. Setiap satu (1) hard copy panel cadangan reka bentuk hendaklah dicetak pada form board bersaiz A1 (594mm x 841mm) & disusun secara landskap;
 - ii. Setiap kumpulan/ penyertaan/ cadangan reka bentuk dihadkan kepada 6 keping panel (maksimum) sahaja;
 - iii. Satu (1) CD yang mengandungi softcopy cadangan reka bentuk dalam format JPEG/PDF dan video multimedia (multimedia presentation berdurasi 3 minit.
4. Sila nyatakan nama penuh, alamat surat menyurat/institusi pengajian, email, nombor telefon dan nama cadangan Sungai Skudai di bahagian belakang panel.
5. Format penyerahan Persembahan Multimedia adalah seperti berikut:
 - i. Setiap satu penyertaan hendaklah disertakan dengan sebuah video multimedia (3D Model) berdurasi 3 minit (maksimum) yang memaparkan gambaran secara keseluruhan cadangan reka bentuk;
 - ii. Penggunaan suara latar/lagu adalah dibenarkan mengikut kreativiti para peserta;
 - iii. Para peserta bebas menggunakan sebarang software untuk menghasilkan video tersebut (cth: Sketchup dll.).
6. Sebarang penggunaan logo korporat adalah tidak dibenarkan dipamer pada mana-mana bahagian hadapan foam board dan juga sepanjang paparan video multimedia.



9.0 Tarikh Penting

1 Jan 2018 | Isnin

Penyertaan dibuka kepada semua pelajar **Universiti Awam** (IPTA). Pelajar yang berminat boleh mendapatkan borang yang dihantar kepada ketua jabatan atau boleh dimuat turun melalui laman web / facebook rasmi MBIP.

19 Feb 2018 | Isnin

Tarikh tutup menghantar borang penyertaan adalah selewatnya pada 19 feb 2018. Borang yang telah lengkap diisi boleh dihantar ke Jabatan Perancangan Pembangunan (Tingkat 6), MBIP.

25 Feb 2018 | Ahad

Satu sesi taklimat berkaitan keperluan pertandingan akan dibuat oleh pihak MBIP kepada semua peserta yang terlibat. Lokasi dan masa akan dimaklumkan kemudian. (Bangunan Pejabat MBIP)

30 April 2018 | Isnin

Tarikh tutup penyerahan panel bersama CD ke Jabatan Perancangan Pembangunan (Tingkat 6), MBIP.

15 Mei 2018 | Selasa *tarikh akan berubah bergantung kepada keperluan

Sesi Penjurian oleh juri-juri professional. Setiap kumpulan diminta untuk membentangkan panel di Dewan MBIP SKUDAI.

4 Jun 2018 | Isnin *tarikh akan berubah bergantung kepada keperluan

Pengumuman keputusan & majlis penyampaian hadiah.

- Perubahan tarikh dan aturcara sepanjang pertandingan dijalankan yang difikirkan wajar dipinda dan disesuaikan mengikut budi bicara penganjur akan dimaklumkan kepada semua peserta terlebih dahulu.*

10.0 Sesi Taklimat

Satu sesi taklimat mengenai kawasan tapak dan perihal pertandingan akan diadakan di bangunan pejabat MBIP. Tarikh dan masa akan dimaklumkan kemudian. Penganjur juga bersedia untuk memberikan sesi taklimat di institusi pengajian jika diperlukan. Sila hubungi pihak penganjur untuk maklumat lanjut.



11.0 Hadiah

Setiap penyertaan akan diberikan sekeping sijil penyertaan. Manakala kumpulan yang berjaya memenangi hadiah pertandingan akan mendapat :

Hadiah Pertama:

Plak Sijil Kemenangan	✓
Wang Tunai	RM 7,000.00
Trofi	✓

Hadiah Kedua:

Plak Sijil Tempat Kedua	✓
Wang Tunai	RM 5,000.00
Trofi	✓

Hadiah Ketiga:

Plak Sijil Tempat Ketiga	✓
Wang Tunai	RM 3,000.00
Trofi	✓

10 x Hadiah Saguhati :

Sijil	✓
Wang Tunai	RM 500.00



12.0 Alamat Penganjur

Penganjur Utama:



Majlis Bandaraya Iskandar Puteri,
81300 Skudai, Johor Bahru,
Johor.

Alamat Sekretariat:

**Jabatan Perancangan
Pembangunan,**
Aras 6, Majlis Bandaraya Iskandar
Puteri, 81300, Skudai, Johor Bahru,
Johor.

Tel : +075555306

Faks :+ 075553040

Pegawai : Safwan Shaari
Tel : 018 - 382 6330



Lampiran 1

BORANG PENYERTAAN PERTANDINGAN

Nama Ketua Kumpulan :

Nombor Telefon :

Email :

Alamat Institusi / Surat-Menyurat :

Nama Pensyarah / Penasihat :

No. Telefon & Email :

Ahli-Ahli Kumpulan :

Nama Ahli Kumpulan	No Kad Pengenalan	No Kad Matrik / Pelajar	Kursus Pengajian / Program	No Telefon
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				

Tajuk Reka Bentuk / Konsep / Idea :

Pengakuan :

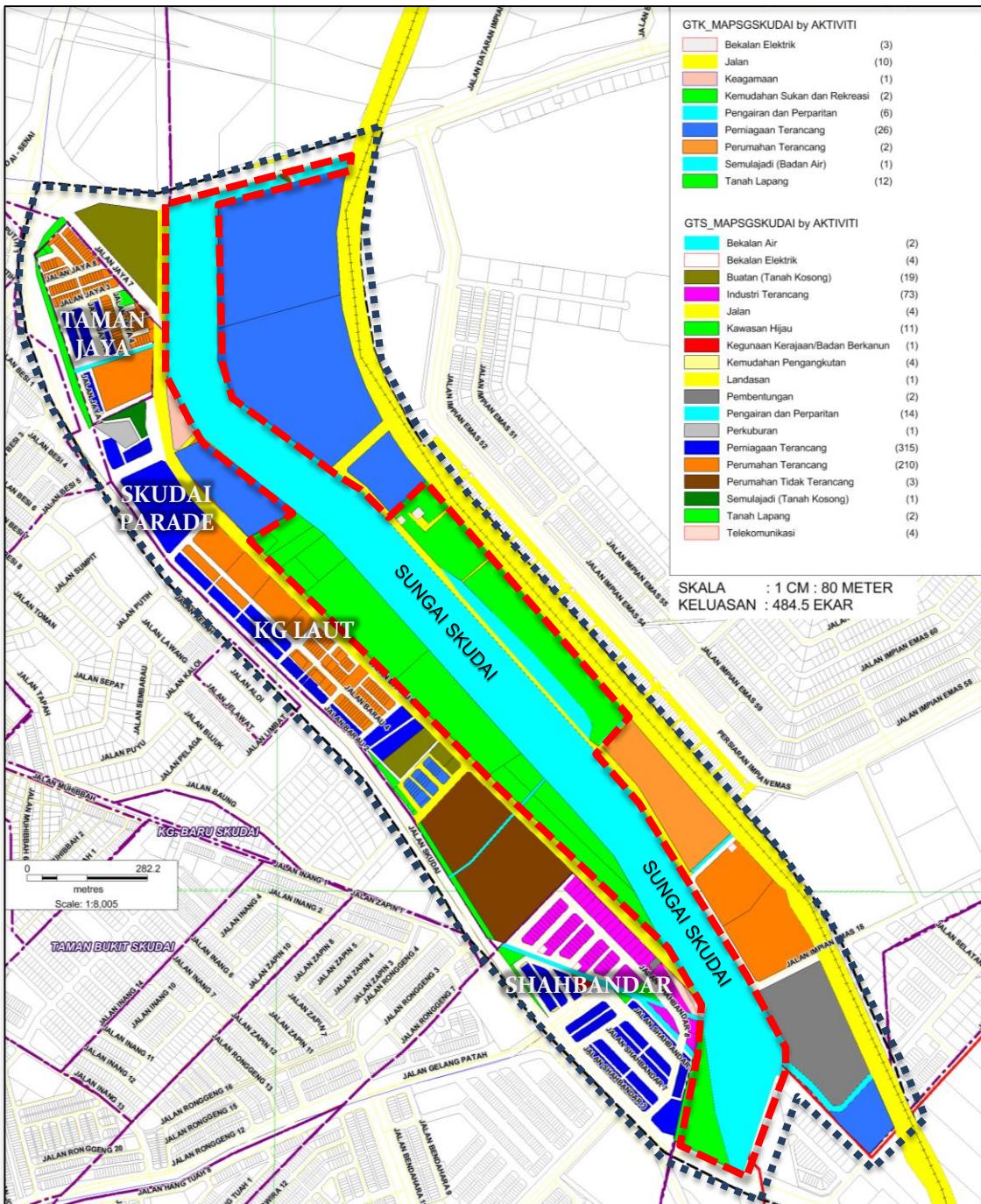
Adalah diperakui bahawa konsep/idea reka bentuk yang dihantar adalah hasil kreativiti saya dan belum pernah dihantar kemana-mana penerbitan/pertandingan seumpamanya. Pihak penganjur berhak membatalkan balik sebarang hadiah yang dimenangi/kemudahan yang disediakan dari saya atau kumpulan tanpa sebarang bantahan. Saya juga bersetuju hasil kerja saya atau kumpulan ini akan menjadi milik penganjur sepenuhnya. Dan mengizinkan pihak MBIP untuk menghasilkan semula hasil kerja tersebut dalam semua jenis bahan cetak majlis.

Tandatangan :

Tarikh :



MAKLUMAT TAPAK



1

Kawasan Cadangan Ruang Awam Sg Skudai (152.2 ekar)

1

Kawasan Pembangunan Sekitar (332.3 ekar)